

通信システムの検証に関する研究

著者	神長 裕明
号	1166
発行年	1988
URL	http://hdl.handle.net/10097/9902

氏 名	神 長 裕 明
授 与 学 位	工 学 博 士
学位授与年月日	平成元年 3 月 2 4 日
学位授与の根拠法規	学位規則第 5 条第 1 項
研究科, 専攻の名称	東北大学大学院工学研究科 (博士課程) 情報工学専攻
学 位 論 文 題 目	通信システムの検証に関する研究
指 導 教 官	東北大学教授 野口 正一
論 文 審 査 委 員	東北大学教授 野口 正一 東北大学教授 城戸 健一 東北大学教授 木村 正行 東北大学助教授 白鳥 則郎

論 文 内 容 要 旨

情報通信システムの普及発展に伴い、ネットワークアーキテクチャを標準的に定めることが必須となっており、ネットワークアーキテクチャの規定を正確かつ厳密に行うために F D T (Formal Description Technique) と呼ばれる、形式的記述法が開発されている。アーキテクチャの仕様を形式的に記述することは、仕様の意味を明確にするだけでなく、検証に対する形式的な枠組みを与え、検証の自動化への道を開くものである。I S O および C C I T T が現在研究を進めている F D T として、拡張状態遷移機械モデルに基づいた S D L および Estelle と、抽象的な概念に基づいた L O T O S がある。L O T O S (Language Of Temporal Ordering Specification) は、I S O で開発されたイベントの時間順序の概念に基づいた F D T であり、ネットワークアーキテクチャにおける階層のサービス定義とプロトコル仕様の記述や、両者の間の無矛盾性の検証に適している。サービス定義とプロトコル仕様の間の無矛盾性の検証は、通信システムにおける主要な検証問題の一つである。これを形式的に行う方法としては、代数的仕様記述法に基づいた A F F I R M テストがあり、検証は一方の仕様から他方の仕様の性質を示す問題に帰着する。一方、L O T O S においては、二つの仕様の等価性を示す問題である。L O T O S に関するこれまでの研究として、トランスポート層の L O T O S による記述や、サービス定義とプロトコル仕様の間の等価性を代数的な規則のみを用いて変換し、一致することを示した例などが報告されている。しかし、任意の二つの L O T O S 仕様の等価性を代数的な規則のみを用いて示すことは、代数的な規則の不完全性や規則の適用の仕方の問題により、一般に決定不能であり、L O T O S 仕様の等価性を判定するための方法論

の開発が急務となっている。本論文は、この立場に立って、LOTOSで記述された二つのシステム（例えば、サービス定義とプロトコル仕様）の間の等価性を検証するための方法論を研究したもので、全編7章より成る。

第1章は、序論で、本論文の背景について述べている。

第2章では、本論文の対象であるLOTOSについて、その概要、シンタックス、セマンティックス、LOTOS仕様の形式的モデルであるLTS (Labelled Transition System) およびISOで定義した弱 bisimulation 等価性の定義について述べている。

第3章では、LOTOS仕様の等価性のISO定義である弱 bisimulation 等価性に対して、 k -弱 bisimulation 等価性および準強 bisimulation 等価性という二つの新しい等価性の概念を導入し、弱 bisimulation 等価性との関係について考察している。 k -弱 bisimulation 等価性は、すべての長さのイベントについて考慮しなければならない弱 bisimulation 等価性に比べて、長さが k 以下の観測可能なイベントのみを扱えばよいという点において、弱 bisimulation 等価性よりも定義が簡単であり、従って、等価性の判定がし易いという利点がある。LOTOS仕様の形式的モデルであるLTSに対して、二つのLTSが弱 bisimulation 等価であることと k -弱 bisimulation 等価であることが、互いに必要かつ十分な条件になることが示され、 k -弱 bisimulation 等価性の定義に基づいて弱 bisimulation 等価性の判定が容易に行えることが示されている。同時に k の値は1でもよいことが示されている。併せて、LTSが有限である場合 (FTS) に対して、1-弱 bisimulation 等価性を判定するために、標準的な1-弱 bisimulation 関係を与え、この標準的な1-弱 bisimulation 関係に基づいて、1-弱 bisimulation 等価性の判定が手続的に行えることを示している。また、準強 bisimulation 等価性は、内部イベントもふくめてただ1つのイベントによる遷移のみを扱えばよいという点において、1-弱 bisimulation 等価性よりも定義が簡単であり、等価性の判定がさらにし易いという利点がある。しかし、準強 bisimulation 等価性は1-弱 bisimulation 等価性よりも強い等価性であり、二つのLTSが準強 bisimulation 等価であることと1-弱 bisimulation 等価であることは、互いに必要かつ十分な条件とはならない。そこで、二つのLTS $Sys\ 1$ と $Sys\ 2$ をその推移的閉包 $Sys\ 1'$ と $Sys\ 2'$ に変換し、 $Sys\ 1$ と $Sys\ 2$ が1-弱 bisimulation 等価であることと $Sys\ 1'$ と $Sys\ 2'$ が準強 bisimulation 等価であることが互いに必要かつ十分な条件になることを示し、準強 bisimulation 等価性を用いて1-弱 bisimulation 等価性すなわち弱 bisimulation 等価性の判定が容易に行えることを示している。併せて、FTSに対して、1-弱 bisimulation 等価の場合と同様に、標準的な準強 bisimulation 関係を与え、この標準的な準強 bisimulation 関係に基づいて、準強 bisimulation 等価性の判定が手続的に行えることを示している。

第4章では、まず、LOTOS仕様からそのモデルであるLTSを、LOTOSのオペレーショナル-セマンティクスに基づいて、効果的に生成する方法を与えている。LTSの生成の過程において、弱 bisimulation 合同なLOTOSの動作式を、書き換え規則として適用することによって、生成するLTSの状態数の減少が図られている。次に、有限オートマトンにおける等価な状態の同値類分割と同様な概念に基づいて、“有限”の状態を持つ二つのLOTOS仕様の弱 bisimulation

等価性を判定するための、具体的な興味深いアルゴリズムを与えている。

第5章では、F T Sに対してその最簡形という、弱 bisimulation 等価性を保存し状態と遷移の数が最少である F T S の概念を導入し、最簡形と弱 bisimulation 等価性との関係について考察している。二つの F T S が弱 bisimulation 等価であることと、二つの F T S の最簡形が同型になることが互いに必要かつ十分な条件になることが示されている。この性質を用いて、二つの F T S の弱 bisimulation 等価性を判定するときに、各々を最簡形に変換し、その同型性を調べることによって、二つの F T S の等価性を直接判定するよりも、効率よく判定できることを示している。併せて、準強 bisimulation 等価性に基づいた最簡形への変換の方法を与えている。

第6章では、第4章および第5章で提案した等価性の判定法に基づいて、L O T O S 仕様の検証システムの設計を与えている。検証システムは、(1)仕様解析機構、(2)F T S 生成機構、(3)最簡形変換機構、(4)同型性判定機構、の4つの構成要素から成り立っている。入力として与えられた二つの L O T O S 仕様は、まず、仕様解析機構によりシンタックスチェックと静的意味エラーのチェックが行われ、エラーが無ければ中間表現として出力される。二つの中間表現は F T S 生成機構によって、それぞれ F T S に変換される。生成された F T S は、最簡形変換機構によってそれぞれ最簡形に変換され、最後に同型性判定機構によりその同型性が判定され、同型であれば弱 bisimulation 等価であり、同型でなければ弱 bisimulation 等価ではないと結論される。

第7章は、本論文の結論である。

以上本論文は、L O T O S の等価性に関する諸性質を明らかにし、それらの性質に基づいて、有限の状態をもつ任意の二つの L O T O S 仕様の間での等価性を手続的（アルゴリズム的）に効率よく判定するための方法論を開発したものである。本論文で提案した判定法は、有限の状態をもつシステムに対しては、必ず適用可能であるという有効性をもっている。

審 査 結 果 の 要 旨

通信システムの形式的な仕様化およびその検証問題に対する研究は、高信頼度の計算機ネットワークを構築する上で極めて重要な問題である。著者は、この立場に立って、通信システム向けの形式的な記述言語であるLOTOSで記述された、二つのシステムの間の等価性を検証するための方法を論じ、これを用いて通信システムの検証について研究した。本論文は、その結果をまとめたもので、全編7章より成る。

第1章は序論である。第2章では、本論文の対象であるLOTOSの概要およびISOで定義した弱 bisimulation 等価性の定義について述べている。

第3章では、 k -弱 bisimulation 等価性および準強 bisimulation 等価性という二つの新しい等価性の概念を導入し、弱 bisimulation 等価性との関係について考察している。まず、観測可能なイベント系列の長さを k 以下に制限した k -弱 bisimulation 等価性から、二つのLOTOS仕様の弱 bisimulation 等価性が容易に判定できることを示し、同時に k の値は1でもよいことが示されている。また、LOTOS仕様をLabelled Transition System (LTS) の推移的閉包に変換することによって、本論文で導入した準強 bisimulation 等価性を用いて、二つのLOTOS仕様の弱 bisimulation 等価性が容易に判定できることを示している。さらに、LTSが有限である場合(FTS)については、1-弱 bisimulation 等価性および準強 bisimulation 等価性を判定する基本的手続を与えている。これらは、重要な結果である。

第4章では、まず、LOTOS仕様からそのモデルであるLTSを効果的に生成する方法を与え、ついで、二つのFTSの弱 bisimulation 等価性を判定するための簡明なアルゴリズムを与えている。

第5章では、まずFTSに対して、弱 bisimulation 等価性を保存し、状態と遷移の数が最少であるFTSの最簡形概念を導入している。ついで、最簡形への変換の方法を与え、最簡形へ変換することによって、もとの二つのFTSの等価性を直接判定するよりも効率よく判定できることを示している。これらは、興味ある結果である。

第6章では、第4章および第5章で提案した等価性の判定法に基づいて、LOTOS仕様の検証システムの設計を与えている。

第7章は、結論である。

以上要するに本論文は、通信システムの設計における基本的な問題である、二つの仕様間の検証について詳細な研究を行い、検証システム作成のための基礎を与えたもので、通信工学ならびに計算機工学の発展に寄与するところが少なくない。

よって、本論文は工学博士の学位論文として合格と認める。